

PROGRAMACIÓN COMPETENCIA DIGITAL BASE

POR NIVELES



1. ¿En qué consiste?

Programación por niveles de los diferentes saberes a desarrollar por parte del alumnado con el objetivo de adquirir la **competencia digital** base al terminar la etapa de Educación Primaria.



2. Responsables

Los responsables para la creación y puesta en marcha de la programación son:

- Equipo directivo.
- Coordinador TIC.
- Claustro.



3. Indicadores de éxito

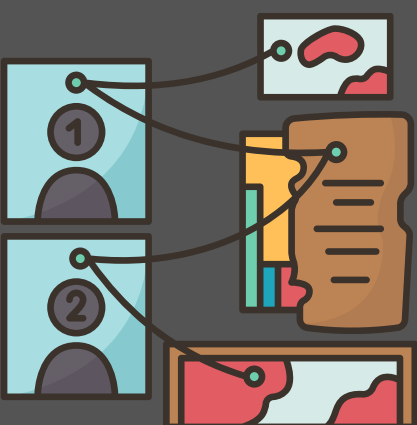
Serán evidencias de que se han cumplido los objetivos de la programación. Ejemplos:

- Evaluación de los objetivos mediante formularios.
- Se realizan charlas sobre el uso de internet y las nuevas tecnologías.



4. Evidencia científica

Existen diferentes estudios nacionales e internacionales que definen las competencias digitales necesarias en el alumnado no universitario, y la importancia de comprenderlas y abordarlas en el presente.



5. Para profundizar

Cómo trabajar las competencias digitales en tu centro educativo:

<https://www.robotix.es/blog/como-trabajar-las-competencias-digitales-en-tu-centro-educativo/>

Cómo evaluar la competencia digital en EP:

<https://revistas.um.es/rie/article/view/117941>

