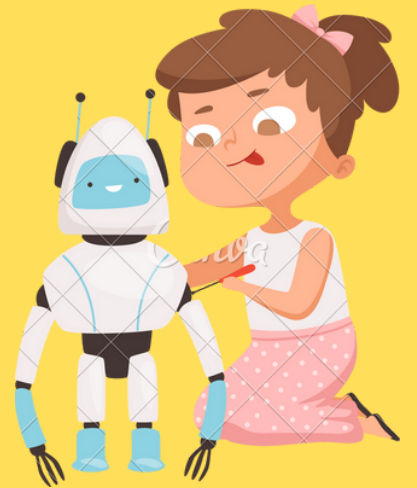




PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA EDUCATIVA

1. ¿En qué consiste?

La robótica educativa es un recurso de aprendizaje interdisciplinario dirigido al diseño, análisis, programación y manejo de robots, que permite al alumnado desarrollar el pensamiento lógico y las habilidades cognitivas.



2. Responsables

Los responsables para la creación y puesta en marcha del aula del futuro son:

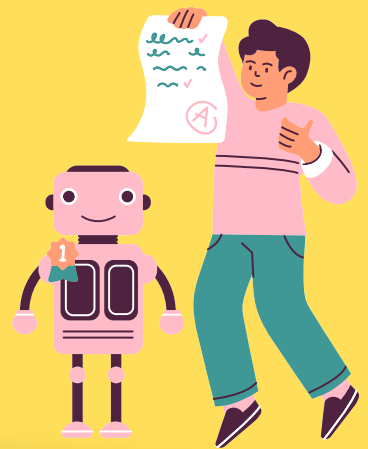
- Equipo directivo.
- Coordinador TIC.
- Claustro.
- Alumnado.



3. Indicadores de éxito

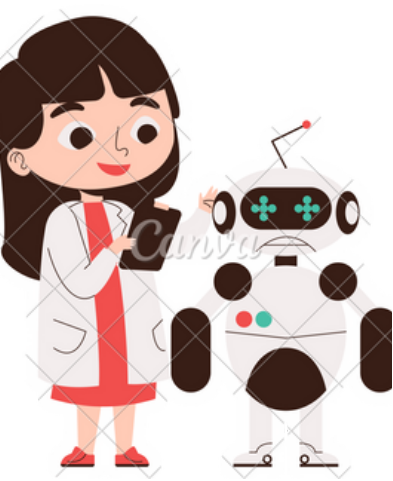
Dependerán en gran medida de la formación del profesorado y de la programación y planificación. Ejemplos:

- Número de sesiones semanales dedicadas.
- Número de proyectos trimestrales llevados a cabo relacionados con la programación y la robótica.



4. Evidencia científica

Numerosos estudios científicos señalan que el aprendizaje de la robótica favorece en el alumnado el pensamiento lógico, la creatividad, la autoestima, el trabajo en equipo y la comprensión de las interacciones entre el mundo físico y el virtual



5. Para profundizar

[La Robótica en la escuela](#)

[Integración de la Robótica en la Educación Primaria.](#)

[Ventajas de la Robótica Educativa \(Unir\)](#)

